

# Til læreren.

The Brain Game er et spil om hjernen & følelser og afhængighed for elever fra 8. klasse og opefter.

Spillet er især velegnet til forældremøder, hvor unge og forældre spiller sammen i grupper (- men man er ikke i gruppe med sine egne forældre).

Spillet varer cirka 1½ time.

- Man spiller i grupper på 5-7. Alle skal ha' et stykke kladdepapir & blyant.
- Én elev i hver gruppe er **Spilmester**.
- Spilmesteren skal helst være glad for – og god til at læse.
- Spilmesteren styrer spillet ud fra manualen (de følgende 23 sider i dette dokument). Der skal på forhånd kopieres én manual pr. gruppe. Det anbefales at lave 2-sidet kopiering (i alt 12 sider).
- De øvrige deltagere i gruppen deles i to hold (hold A og hold B, 2-3 på hvert hold) som konkurrerer mod hinanden.
- Deltagerne skal løse 20 opgaver under tidspres.
- Spilmesteren kan tilkalde hjælp fra læreren, som er "overdommer".

Det er vigtigt at fortælle deltagerne, at der er uendelig meget vi ikke ved om hjernen, men at de vil blive præsenteret for nogle fremherskende teorier - som kan diskuteres.

De må heller ikke tage det hele alt for højtideligt – f.eks. hvis der undervejs opstår små uenigheder. Det er trods alt kun et spil.

God fornøjelse!

Læge Poul Lundgaard Bak  
Aarhus Universitet

[plb@folkesundhed.au.dk](mailto:plb@folkesundhed.au.dk)

## Kære Spilmester!

Du har fået den ære at styre **THE BRAIN GAME** i din gruppe. Forhåbentlig er du glad for at læse og læse højt, for det får du brug for.

Her er spillereglerne. Læs det højt for dine kammerater:

- Deltagerne i gruppen skal deles i to hold (A og B), som skal konkurrere mod hinanden.
- Alle deltagere skal have et stykke papir og en blyant.
- Om lidt læser jeg en historie om hjernen for jer. Der er skjulte oplysninger, som I får brug for, når I skal løse nogle af opgaverne.
- Dernæst skal de to hold løse 20 opgaver (Opgaverne er vist på de følgende sider). Jeg læser opgaven højt for jer.
- Opgaven skal løses under tidspres (for det meste 1 minut pr. opgave). Jeg holder øje med tiden. Hvis begge hold er færdige med opgaven før tiden, går vi videre til næste opgave.
- Efter hver opgave fortæller jeg jer, hvad det rigtige svar er, og I får point.
- Jeg skriver holdenes point på denne tavle
- Hvis der er tvivl om et svar er rigtigt, er det mig som bestemmer hvad der er rigtigt (Spilmesteren kan få hjælp fra overdommeren / læreren, hvis der bliver problemer).

GOD FORNØJELSE!

POINT-TAVLE			
NR	OPGAVE	HOLD A	HOLD B
1	10 point til hold m. størst pulsfald		
2	1 point for hvert relevant rusmiddel		
3	10 point for rigtigt svar (endorfin)		
4	10 point for rigtigt svar (aldrig ...)		
5	5 point for hvert rigtigt svar		
6	10 point for rigtigt svar (nikotin)		
7	10 point for rigtigt svar (6-10 år)		
8	5 point for hvert rigtigt svar, højst 10		
9	10 point for rigtigt svar (6000 kr.)		
10	10 point for rigtigt svar (50-60 %)		
11	10 point for rigtigt svar		
12	10 point for rigtigt svar		
13	10 point for rigtigt svar		
14	10 point for rigtigt svar		
15	10 point for rigtigt svar		
16	5 point for hver god ide, højst 25		
17	10 point for rigtigt svar		
18	10 point for korrekt sideleje		
19	5 point for hvert rigtigt svar, højst 25		
20	Giv op til 30 point for hver historie		

## En historie på 10 minutter om hjernen:

Midt imellem dine ører findes hjernen. Den består af mere end 100 milliarder hjerneceller. En hjernecelle er en lille og *meget* avanceret computer. Cellerne er bundet sammen i verdens mest avancerede "internet".

Hjernens og kroppens celler "snakker sammen" ved hjælp af elektriske impulser og kemiske signal-stoffer. Signal-stofferne sætter sig fast på nogle små *modtagere* på overfladen af andre celler.

Vi bruger den forreste del af hjernen til at tænke tanker med. Det er vores Tænkehjerne. Inde midt i hjernen ligger hjernens alarmcentral - hjernens "**112**", som holder øje med alt, hvad der er ubehageligt og farligt.

Farlige situationer og utryghed kan tænde for hjernens **112** på en brøkdelt af et sekund. Alle muskler spændes, hjertet banker vildt og du får åndenød.

Når der er "blå link" i hjernens **112**, bliver der skruet ned for tænkehjernen. Så bliver det svært at tænke sig om. Det bliver svært at lære noget nyt. Man kan blive vred og bange og trist, og kroppen kan få det dårligt.

Hvis du har været udsat for noget meget ubehageligt, *kan* hjernens **112** blive overfølsom. Det kan f.eks. være mobning eller en farlig situation. Næste gang du oplever noget lignende, kan alarmcentralen sætte hele kroppen i alarm – måske uden grund. Det kan ramme alle mennesker. Hvis det er alvorligt, kan man i dag få god hjælp, f.eks. hos en psykolog.

Stærke positive følelser, glæde, forelskelse, sex, osv., mærkes også i kroppen – hjertet banker og pulsen stiger.

Hjernens **112** kan huske meget ubehagelige "følelser og ord" i mange år. Alvorlige følelser (f.eks. ensomhed) kan man blive syg af. Derfor er det på en måde livsvigtigt, at vi behandler hinanden godt og taler ordentligt til hinanden. Mobning (– i familien, i skolen eller på arbejdet) er dybt skadeligt for krop og sind.

For alle mennesker betyder det vildt meget, hvad andre synes om én. Hvis vi føler os anderledes end de andre, kan hjernens alarmsystem gå i gang. Så kan vi komme til at gøre noget andet end det vi helst vil, fordi der er skruet ned for fornuften oppe i tænkehjernen. Det er forklaringen på, at der er 56 % risiko for at blive ryger, hvis ens bedste ven/veninde ryger. Heldigvis kan tænkehjernen bedre holde styr på hjernens **112**, når vi snakker sammen om, hvordan vi helst vil have det med hinanden.

Hjernen har også et *belønnings-system*. Når cellerne i hjernens belønnings-system sender signaler til hinanden, oplever du velvære og får lyst til at gentage de handlinger, som giver velvære. F.eks. at spise, sove, slappe af, høre musik, dyrke sport, dyrke sex, osv. osv.

*Endorfin* er et af hjernens mange signal-stoffer. Det er hjernens eget morfinstof. Endorfin er med til at stoppe smerter, og frigøres også ved kraftig motion, så du kan blive helt "høj" af det.

*Rusmidler* er kemiske stoffer, som ligner signal-stofferne i belønnings-systemet i din hjerne. Rusmidler svømmer rundt med blodet og sætter sig fast på modtagerne på overfladen af

hjernecellerne. De "snyder" din hjernes naturlige signal-stoffer og får dig til at føle velvære.

Hvis du hyppigt bruger et rusmiddel, laver dine hjerneceller flere modtagere, så de er klar til at tage imod stoffet. Hvis du pludselig holder op igen, så "skriger" cellerne efter stoffer. Du risikerer at cellerne ikke bliver normale igen – og så er du blevet afhængig – tobakslave, alkoholiker eller narkoman.

Nogle rusmidler ødelægger cellerne i hjernens belønningssystem samtidig med at de giver en rus. Nogle rusmidler kan også ødelægge den fine isolering omkring de små cellecomputere, så de ikke fungerer. Du risikerer at blive meget alvorligt psykisk syg af det.

Vi er jo alle sammen nysgerrige og nogen skal helst prøve det hele. Men der er forskel på hjerner, så hvis du mærker at et bestemt rusmiddel er "bare lige sagen", så er der grund til at passe på. Måske er din hjerne særligt følsom og rusmidlet er i gang med at ændre din hjerne.

Ny forskning viser, at tænkehjernen først er færdigudviklet, når man er 20-22 år gammel. Forskningen viser også, at nogle områder i teenagehjernen er særligt følsomme overfor kemiske stoffer, fordi hjernen stadig er under udvikling. Det betyder, at cellerne i en teenagehjerne kan blive afhængige af tobak på under 1 uge, og at cellerne i hjernens korttidshukommelse kan tage skade af alkohol, så det bliver sværere at lære og huske.

Nogle mennesker bliver afhængige fordi de bruger et rusmiddel som en slags medicin. De skulle måske have haft hjælp på en anden måde.

Alkohol kan dæmpe angst og nervøsitet, kokain virker mod depression. Kokain er det hurtigste afhængighedsskabende stof i verden og nikotin dræber flest mennesker. Nogle oplever at hvis de drikker den mindste smule alkohol, så kan de ikke stoppe. Det hedder kontroltab og de kan ikke gøre for det. De kan blive nødt til at lade helt være med alkohol.

## OPGAVE 1

Hvis der sker noget, som alarmerer din hjernes **112** og din krop går i "total alarm", kan du risikere, at tænkehjernen går helt i stå. Så er det svært at gøre det, du gerne vil. F.eks. hvis du er eksamens-nervøs eller er i gang med at score en kæreste.

Så er det smart at berolige hjernens **112** og kroppen. Det kan f.eks. gøres med dyb og rolig vejtrækning. Så falder hjernen og kroppen til ro og din puls falder.

Opgave 1 handler om at få hjernen og hjertet og kroppen til at slappe af, og dermed få pulsen til at falde mest muligt:

1. Find din puls på halsen eller håndledet.
2. Tæl pulsen i 15 sekunder. Skriv tallet ned på papir.
3. Træk vejret dybt og langsomt i 30 sekunder med lukkede øjne.
4. Tæl puls igen i 15 sekunder. Skriv tallet ned på papir.
5. Hvor meget er din puls faldet?
6. Beregn det gennemsnitlige pulsfald for dit hold (**SUM** af pulsfald **DIVIDERET MED** antal deltagere på holdet).

## LØSNING OPGAVE 1

Det hold der har størst gennemsnitligt pulsfald får 10 point. Det andet hold får ingen point. Hvis et hold ikke kan løse opgaven, får de ingen point.

## OPGAVE 2

Skriv på jeres papir hvor mange forskellige rusmidler I kender, både de forbudte og de tilladte, de milde og de hårde.

I får 1 point for hver stof-gruppe I kender (dvs. at forskellige varianter af et stof giver ikke flere point).

I har højst 1 minut til at løse opgaven.

## LØSNING OPGAVE 2

Giv ét point for hvert *relevant* rusmiddel.

Her er nogle af de almindeligt kendte rusmidler:

- Tobak
- Alkohol
- Koffein
- Hash
- Opium/heroin
- Amfetamin
- Kokain/crack
- Ecstasy
- Khat
- LSD
- Meskalin
- Psilocybin/"syre"

### OPGAVE 3

Hvad er "Runners high"?

I har højst 1 minut til at løse opgaven.

### LØSNING OPGAVE 3

"Runners high" er sportsfolks følelse af at være helt "høje", når de når ud på grænserne af deres ydeevne.

Det skyldes at der frigøres et signal-stof i hjernen, der hedder endorfin. Endorfin frigøres også når vi har smerter. Det er kroppens egen morfin - og det er jo ret smart. Det kan give en fed rus at være i god form – det er gratis og uden bivirkninger.

Giv 10 point for rigtigt svar: Endorfin.

## OPGAVE 4

Denne opgave handler om et abeforsøg: En abe lukkes inde i et bur, hvor der står to skåle. I den ene skål er der banan, i den anden skål er der kokain. Aben kan vælge frit – og der er nok af begge dele. Der går to dage.

Spørgsmålet er: Hvor hyppigt vil aben vælge banan når de to dage er gået?

Der er tre svarmuligheder:

1. ALDRIG
2. HVER ANDEN GANG
3. ALTID

I får højst 1 minut til at diskutere. Skriv svaret på jeres papir.

## LØSNING OPGAVE 4

Det rigtige svar er, at aben aldrig vil vælge banan. Der gives 10 point for rigtigt svar.

Forsøget er faktisk lavet i virkeligheden. Aben dør af sult og udmattelse, selv om der er masser af abemad. Fordi den bliver ekstremt afhængig af kokain.

Ligesom hos aber, kan mennesker der er afhængige, være parat til at gøre hvad som helst for at få deres ”stof”, fordi hjernen er forandret, når man bliver afhængig.

Forklaringen er, at cellerne i hjernens belønningssystem laver flere modtagere, hvis der hyppigt svømmer et rusmiddel rundt i kroppen. Når modtagerne er dannet, er der stor risiko for at de aldrig forsvinder. Hvis der bliver ”mangel” på rusmiddel, ”råber” cellerne efter rusmiddel, som om de var sultne.

Der er selvfølgelig forskel på, hvor voldsomt stoffer påvirker hjernen. Kokain er meget afhængigheds-skabende. Et eksempel på et meget mildt stof er koffein.



## OPGAVE 5

Ubehagelige følelser kan svækkes med bestemte rusmidler. Nogle mennesker bliver afhængige, fordi de bruger rusmidlet som en slags medicin. Og de skulle måske have haft hjælp på en anden måde. Det handler denne opgave om:

Vi har 3 personer med psykisk lidelse:

- **Person 1 er meget plaget af angst**
- **Person 2 er meget plaget af depression**
- **Person 3 er meget plaget af vrede**

Hvilket rusmiddel tror I, hver person med størst sandsynlighed vil bruge som en slags medicin.

Der er tre rusmidler at vælge imellem:

- **alkohol**
- **kokain**
- **heroin**

I får højst 1 minut til at løse opgaven.

## LØSNING OPGAVE 5

Giv 5 point for hvert rigtigt svar:

- **Person 1: Alkohol;**
- **Person 2: kokain;**
- **Person 3: heroin.**

Nogle mennesker har et lavt indhold i hjernen af et signalstof, som hedder GABA. Det fører til kronisk uro, angst og nervøsitet. Alkohol øger GABA mængden i hjernen, og lindrer de ubehagelige følelser.

Kokain kan virke som kemisk modgift med depression. Halvdelen af de patienter, der blev behandlet på en kokain afvænnings klinik viste sig at have en svær depression, som burde have været behandlet – så de kunne have undgået at blive kokain misbrugere.

Heroin kan dæmpe kronisk vrede. Nogle narkomaner har fortalt, at med stofferne følte de sig for første gang psykisk normale og afslappede. Det er selvfølgelig en pagt med djævelen: Den kortvarige gode følelse til gengæld for en vedvarende nedsmeltning af ens liv.

## OPGAVE 6

Hvilket afhængigheds-skabende stof slår flest mennesker ihjel i Danmark - uanset om stoffet er forbudt eller tilladt, og uanset om døden er "akut eller "kronisk".

I får højst 1 minut til at løse opgaven. Skriv svaret på jeres papir.

## LØSNING 6

Det rigtige svar er: Nikotin (tobak). Der gives 10 point for rigtigt svar.

I Danmark har vi

- cirka 400 narko-dødsfald om året,
- cirka 500 trafikdræbte og
- cirka 12.000 tobaks dødsfald.

Antallet af tobaksdødsfald svarer til at en jumbojet falder ned i Danmark hver 14. dag året rundt, og alle om bord bliver dræbt.

· Nikotin er et meget stærkt stof, som hos nogle mennesker kan ændre cellerne i hjernens belønningssystem efter meget kort tid, så man bliver afhængig.

Rusmidler kan bruges som protest: "Ingen skal bestemme over hvad jeg skal" ("de voksne, samfundet")!

– Når man bliver afhængig er det nogle latterlige små dumme molekyler, som bestemmer over ens liv – det er ikke en gang én selv længere, og da slet ikke samfundet og de voksne.

## OPGAVE 7

Tobaksrøg indeholder mange tusinde gange flere kræftpartikler end luften i den mest forurenede storby.

Hvor hurtigt dør en ryger (15-20 cigaretter dagligt) i forhold til en ikke-ryger?

I får højst 1 minut til at finde det rigtige svar: Der er tre

Svarmuligheder:

1. rygeren dør sandsynligvis 1-2 år før ikke-rygeren.
2. rygeren dør sandsynligvis 6-10 år før ikke-rygeren.
3. rygeren dør sandsynligvis 20-25 år før ikke-rygeren.

## LØSNING OPGAVE 7

Giv 10 point for det rigtige svar: 6-10 år

Oftest dør rygeren først efter flere års sygdom og lidelser, f.eks. langsom kvælning på grund af rygerlunger.

## OPGAVE 8

Hvad mener I giver det bedste "kick" (= psykisk velvære)?

I får højst 1 minut til at finde ud af det.

I skal give 2 svar ud af de 5 muligheder der er:

1. Alkohol
2. Hvis én siger til dig: "jeg elsker dig"
3. Elastik-spring (Bungy Jump)
4. Hash
5. Runners High

## LØSNING OPGAVE 8

Der gives kun point til "sunde" svar, nemlig:

1. "Jeg elsker dig"
3. Bungy Jump
5. Runners high

Alkohol og Hash har bivirkninger, derfor er det ikke gode svar.

Der gives 5 point for hvert "sundt svar", altså højst 10 point.

## OPGAVE 9

Hvad kan du købe om et år, i stedet for at bruge penge på 10 cigaretter om dagen?

10 cigaretter koster cirka 20 kroner.

Der er tre svarmuligheder:

1. 10 CD'er til 1400 kr.
2. En tur til USA til 7000 kr.
3. En jordomrejse til 30.000 kr.

I får højst 1 minut til at løse opgaven. Skriv løsningen på jeres papir.

## LØSNING OPGAVE 9

Giv 10 point for det rigtige svar: en tur til USA til 7000 kr.

## OPGAVE 10

Hvor stor er risikoen for at blive ryger, hvis ens bedste ven/veninde ryger?

I får højst 1 minut til at løse opgaven.

## LØSNING OPGAVE 10

Giv 10 point for et svar der ligger mellem 50 og 60 %.

Der er 56 % risiko for at blive ryger hvis ens bedste ven/veninde ryger.

Forklaringen er at det betyder meget for os alle sammen, hvad de andre i vores gruppe gør.

Hvis din bedste ven/veninde får dig til at ryge, er vedkommende sandsynligvis med til at forkorte dit liv. Et nikotindrab er en tvivlsom form for venskab.

Heldigvis kan det beskytte os meget, hvis vi snakke med hinanden om, hvordan vi bedst kan være venner og have det sjovt og samtidig passe på hinanden.

## OPGAVE 11

Hvornår er tænkehjernen færdigudviklet?

I får 3 svarmuligheder:

1. Ved fødslen
2. Når man er cirka 10 år gammel
3. Når man er cirka 20-22 år gammel.

## LØSNING OPGAVE 11

Det rigtige svar er: 20-22 år gammel.

Giv 10 point for rigtigt svar.

## OPGAVE 12

Hvad sker der i hjernens celler, når man bliver afhængig?

I får højst 1 minut til at løse opgaven. Skriv svaret på jeres papir.

## LØSNING OPGAVE 12

Giv 10 point for det rigtige svar:

*Rusmidler* er kemiske stoffer, som ligner signal-stofferne i belønnings-systemet i din hjerne. Rusmidler svømmer rundt med blodet og sætter sig fast på modtagerne på overfladen af hjernecellerne. De ”snyder” din hjernes naturlige signal-stoffer og får dig til at føle velvære.

Hvis du hyppigt bruger et rusmiddel, laver dine hjerneceller flere modtagere, så de er klar til at tage imod stoffet. Hvis du pludselig holder op igen, så ”skriger” cellerne efter stoffer. Du risikerer at cellerne ikke bliver normale igen – og så er du blevet afhængig – tobaksslave, alkoholiker eller narkoman.



## OPGAVE 13

Hvordan kan du finde ud af om du er i særlig risiko for at et bestemt rusmiddel laver om på din hjerne så du bliver afhængig?

I får højst 1 minut til at løse opgaven. Skriv svaret ned på jeres papir.

## LØSNING OPGAVE 13

Giv 10 point for det rigtige svar:

Der forskel på hjerner. **Hvis du mærker at et bestemt rusmiddel er "bare lige sagen", så er der grund til at tænde for de blå advarselsblink inde i hovedet og passe meget på.**

Måske er din hjerne særligt følsom og rusmidlet er i gang med at ændre din hjerne. Cellerne i en teenagehjerne kan blive afhængige af tobak og rusmidler på under 1 uge.

Men du skal også vide, at **alle** kan blive afhængige af et rusmiddel – hvis man bliver ved længe nok!

## OPGAVE 14

Hvad er kontroltab?

I får højst 1 minut til at løse opgaven. Skiv svaret på jeres papir.

## LØSNING OPGAVE 14

Giv 10 point for rigtigt svar:

Nogle oplever, at hvis de drikker den mindste smule alkohol, så kan de ikke stoppe igen, før de falder om af druk. Det hedder kontroltab og de kan ikke gøre for det. Det skyldes den måde deres hjerne er skruet sammen på. De kan blive nødt til at lade helt være med at røre alkohol.

## OPGAVE 15

En 16 årig har været på diskotek. Bliver sent på natten pludselig dårlig, og må køres på hospital. Det viser sig, at der var ecstasy blandet i en drink, som vedkommende har fået.

Hvordan er stoffet mest sandsynligt kommet ned i drinken? Der er fire svarmuligheder:

1. En kammerat har puttet det i, mens han/hun var ude at danse.
2. En pusher har puttet det i, mens han/hun var på toilet.
3. Han/hun har selv puttet det i.
4. Andre forklaringer.

I har højst 1 minut til at løse opgaven. Skriv svaret på papiret.

## LØSNING OPGAVE 15

Det er mest sandsynligt at han/hun selv har puttet det i sin drink. Giv 10 point for rigtigt svar.

Forklaringen er, at grundige interviews har afsløret, **at i de fleste** af den slags sager bliver den unge både forskrækket og flov, og tør ikke fortælle forældre, sygehuspersonale og politi, at han/hun selv har taget stoffet, og ”opfinder” derfor en forklaring med en pusher eller en kammerat, der må ha’ puttet det i.

Det er altså en myte, at man risikerer at ende som narkoman, hvis man går på toilettet på et diskotek.

## OPGAVE 16

Hvordan kan I hjælpe en kammerat, der er ved at blive afhængig af alkohol?

Find på 5 gode ideer – brug fantasien! Skriv ideerne på jeres papir.

I får 5 point for hver ide som jeg - spilmesteren! - synes er en god ide.

I har højst 1 minut til at løse opgaven.

## LØSNING OPGAVE 16

Giv 5 point for hver ide som du synes er god. Dvs. højst 25 point.

## OPGAVE 17

Der findes en følelse, som man kan blive alvorligt syg af (både fysisk og psykisk). Hvad er det for en følelse?

I har højst 1 minut til at løse opgaven. Skriv det på jeres papir.

## LØSNING OPGAVE 17

10 point for rigtigt svar: Ensomhed!

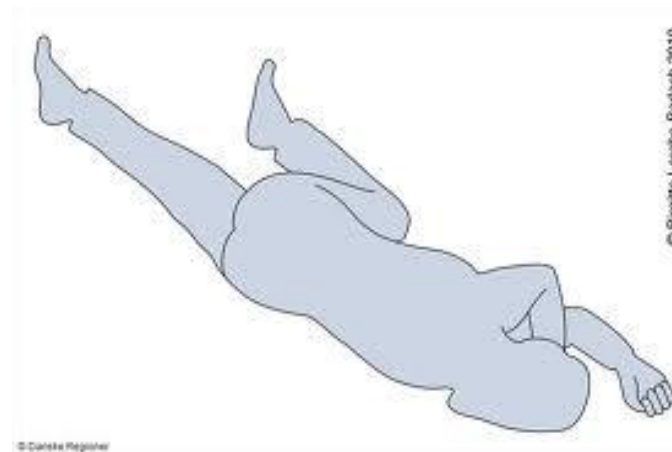
## OPGAVE 18

Hvis I står med en kammerat, der er så påvirket af rusmidler (alkohol og/eller andet), at han/hun falder omkuld og ikke kan rejse sig eller vækkes, skal der tilkaldes hjælp, og kammeraten skal lægges i aflåst sideleje, for ikke at risikere at blive kvalt i opkast.

Opgaven består i at én fra holdet skal lægges i aflåst sideleje. I får højst 1 minut til at løse opgaven. Hvis I gør det rigtigt, får holdet 10 point.

## LØSNING OPGAVE 18

Giv 10 point hvis holdet har løst opgaven korrekt.  
Her kan du se et korrekt aflåst sideleje:



## OPGAVE 19

Her er 5 hurtige Jeopardy opgaver!

Bank i bordet hurtigst muligt når I har fundet løsningen på opgaven. Det hold der banker hurtigst får lov at gi' første bud på løsningen.

Husk: Jeg giver svaret, I giver spørgsmålet!

1. Det er et system i hjernen som skaber velvære.
2. Det er det rusmiddel, som skaber hurtigst afhængighed.
3. Det er det rusmiddel, som slår flest mennesker ihjel i DK.
4. Det er hjernens alarmcentral.
5. Det er antallet af "små computere" i hjernen.

## LØSNING OPGAVE 19

Giv 5 point for hvert rigtigt svar:

1. Hvad er hjernens belønningssystem.
2. Hvad er kokain.
3. Hvad er nikotin (tobak).
4. Hvad er 112.
5. Hvad er mere end 100 milliarder hjerneceller.

## OPGAVE 20

I skal lave en lille historie, som skal fortælles eller vises for os andre. Historien må højst vare 1 minut.

I får 10 minutter til at forberede jeres historie.

Historien foregår på et diskotek. Der er mindst to hovedpersoner, en "pusher" og en "uskyldig". De to er *meget* tiltrukket af hinanden.

Pusheren skal prøve at score og overtale den uskyldige til at prøve "noget sjovt og dejligt" ("stoffer") uden at skræmme. Den uskyldige skal prøve at stå imod uden at afvise scoringen.

I vælger selv hvordan I vil lave det, f.eks.:

- en almindelig historie som I fortæller,
- et digt der læses op,
- en sang I synger for os,
- et dramatisk lille stykke spontan-teater som I viser for os.

Det hold der virkelig "trykker den af", kan score mange point her i slutspurten af spillet.

Det er mig – spilmesteren, som giver point!

## LØSNING OPGAVE 20

Når du har hørt/set holdets historie, giver du point – lige så mange du synes, men højst 30 point!

Til sidst tæller du alle point sammen på pointtavlen, og udråber vinderne af THE BRAIN GAME.

Håber I har haft det sjovt!